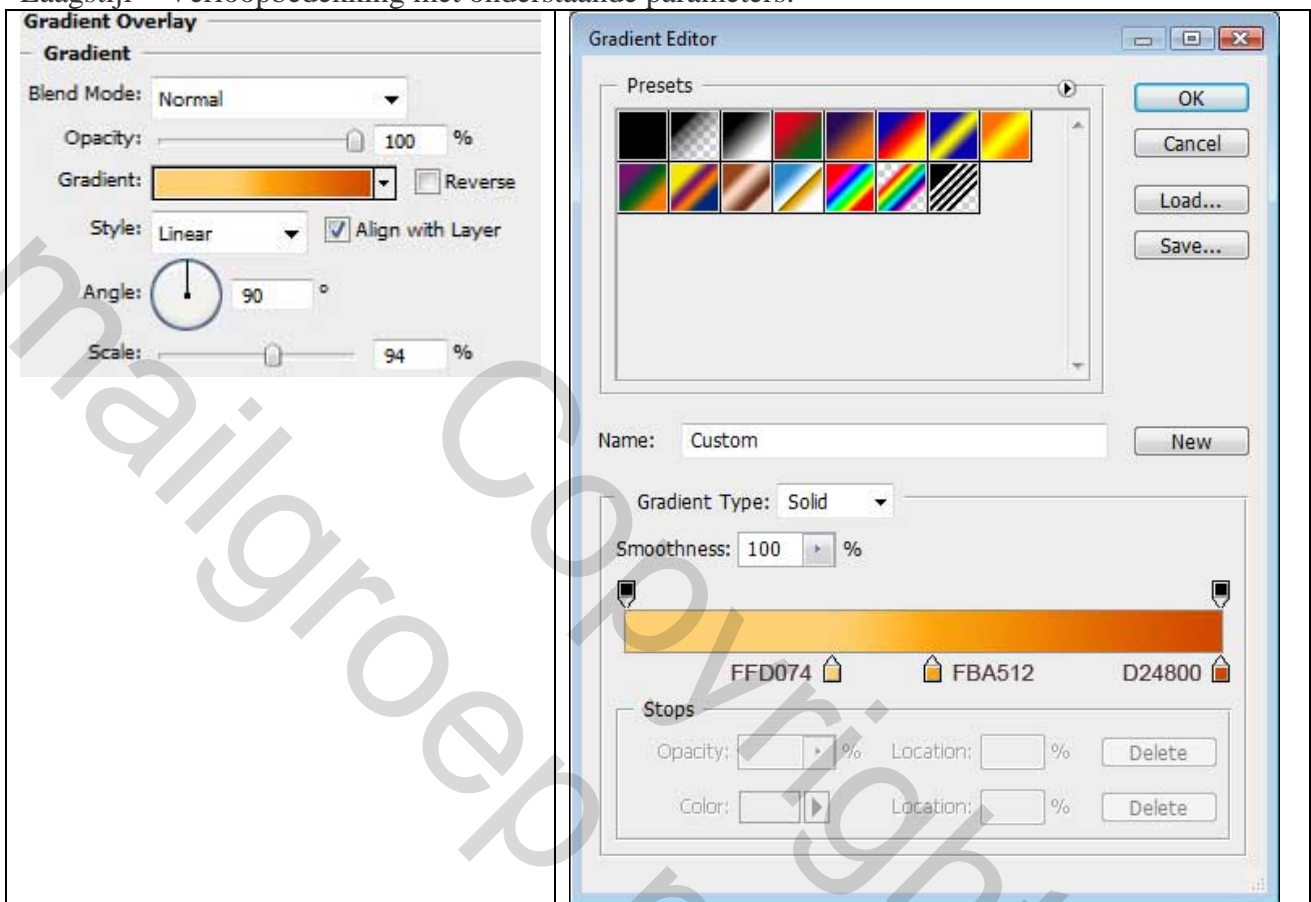


Natuurlijke zonschijn

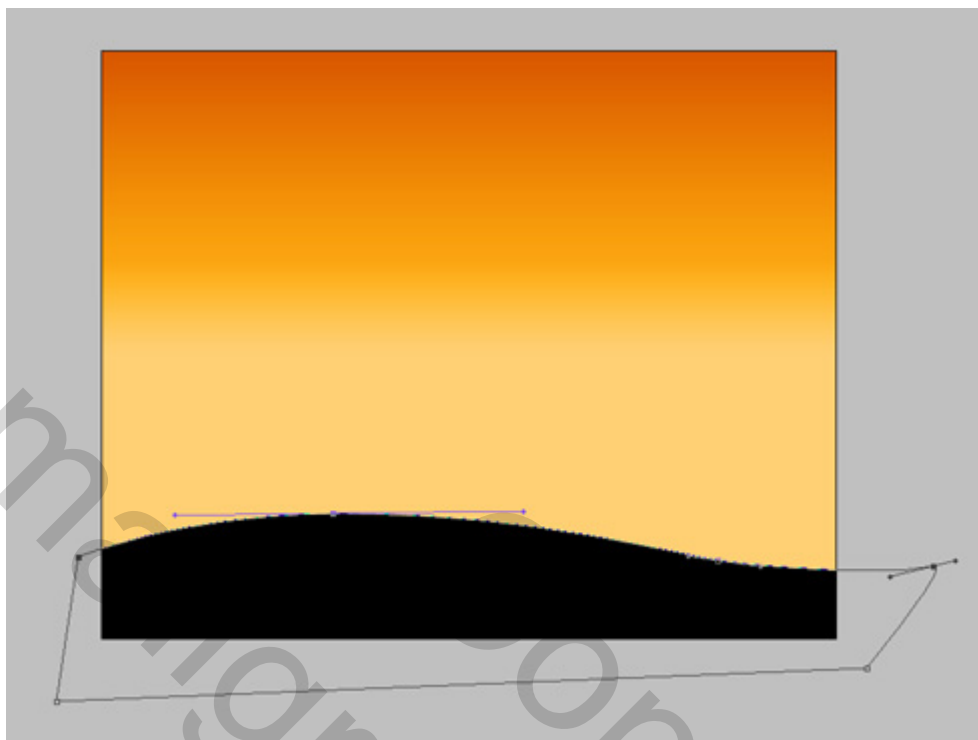
1) Nieuw bestand: 1280x1024 px ; 72 dpi. Rechthoekige vorm (U) die het gehele canvas bedekt. Laagstijl = Verloopbedekking met onderstaande parameters:



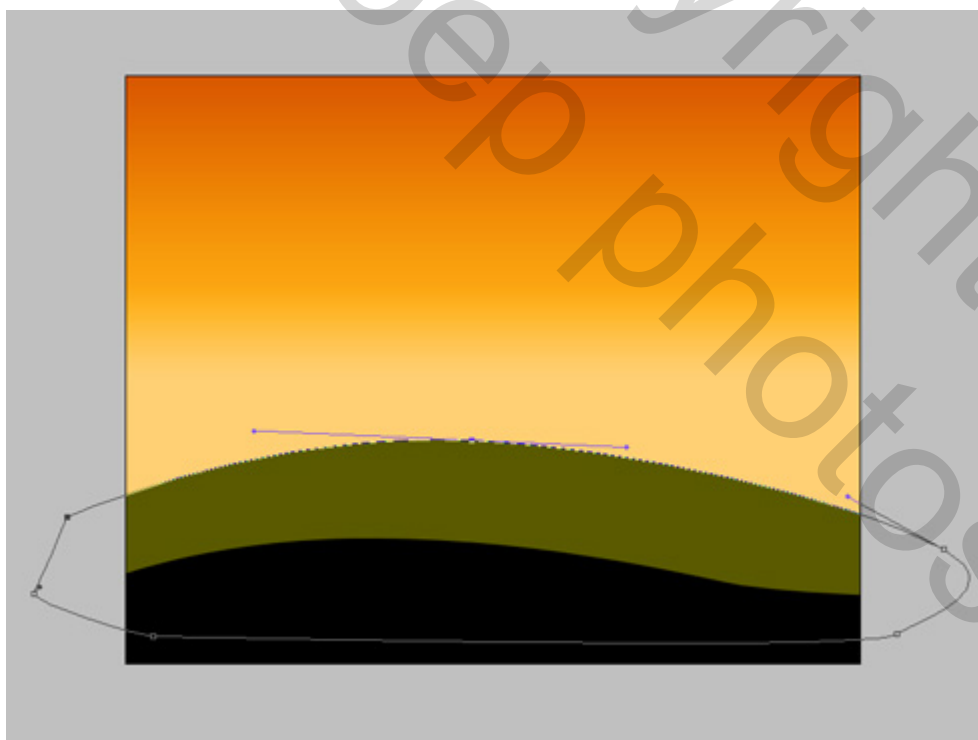
Je verkrijgt onderstaande afbeelding:



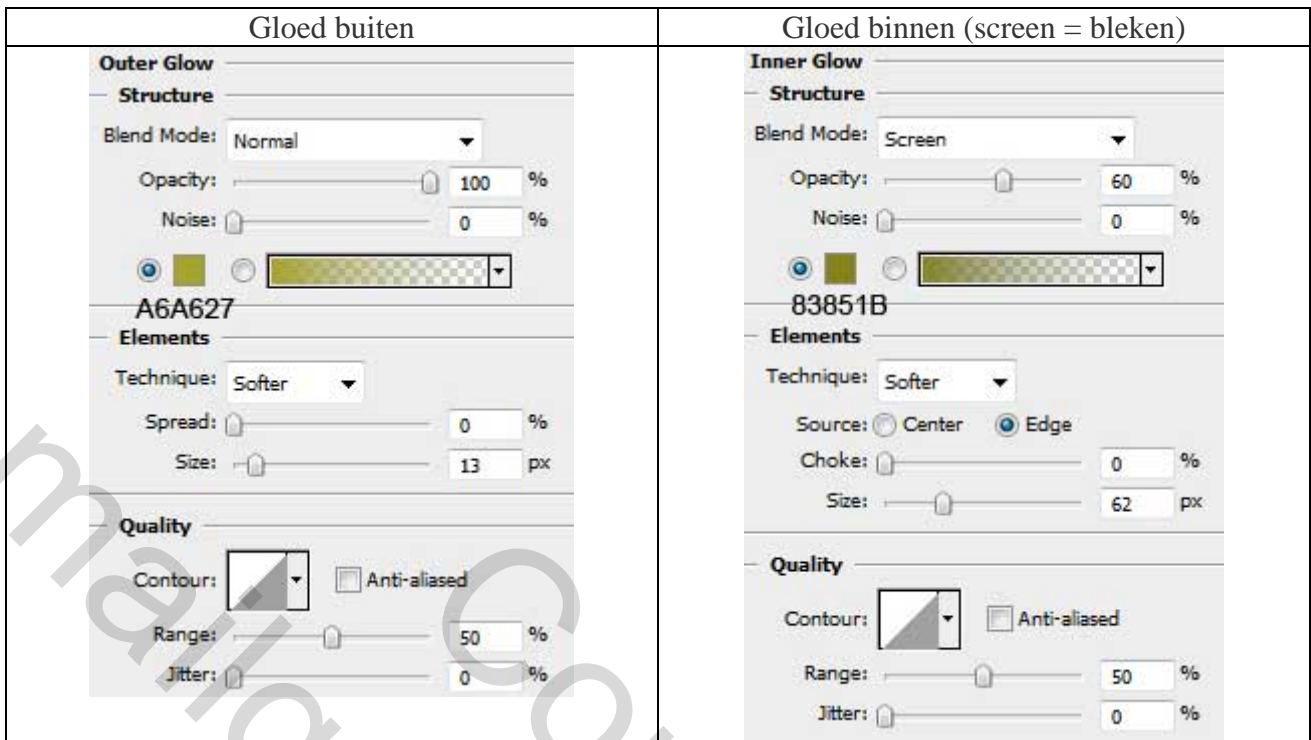
2) Met je pengereedschap teken je onderstaande heuvels.



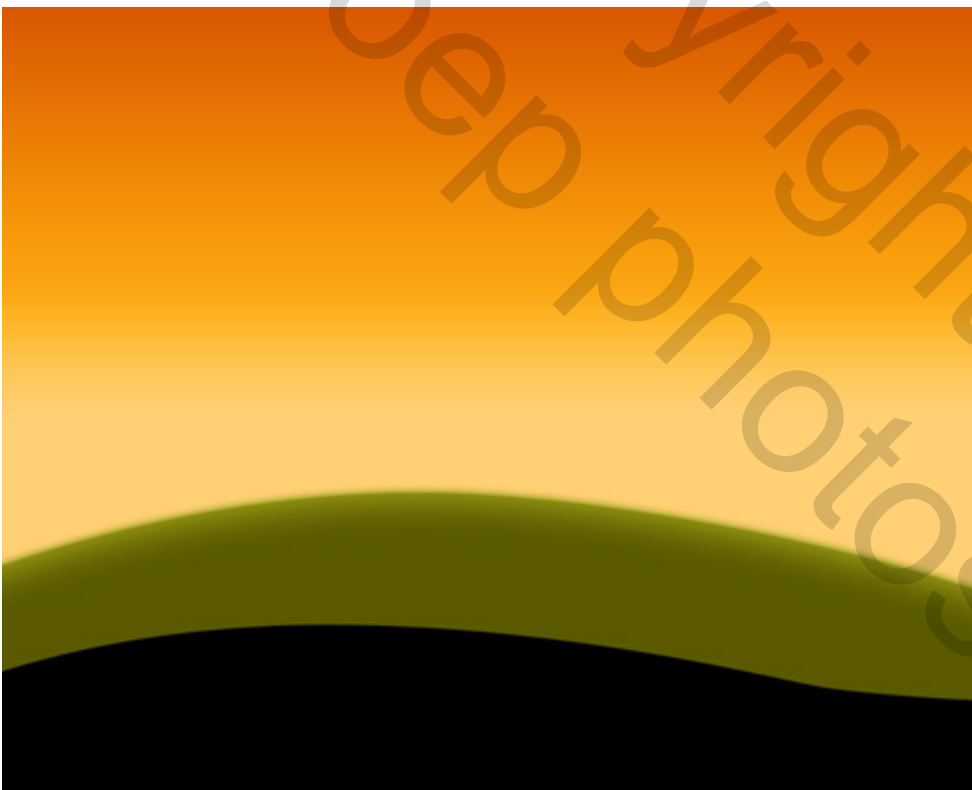
3) Op laag onder bovenstaande laag teken je een tweede groene heuvelrij met kleur # 355C0F



Geef aan deze laag volgende laagstijlen:









We bekommen volgend resultaat. Je ziet vallend licht op de heuvels.



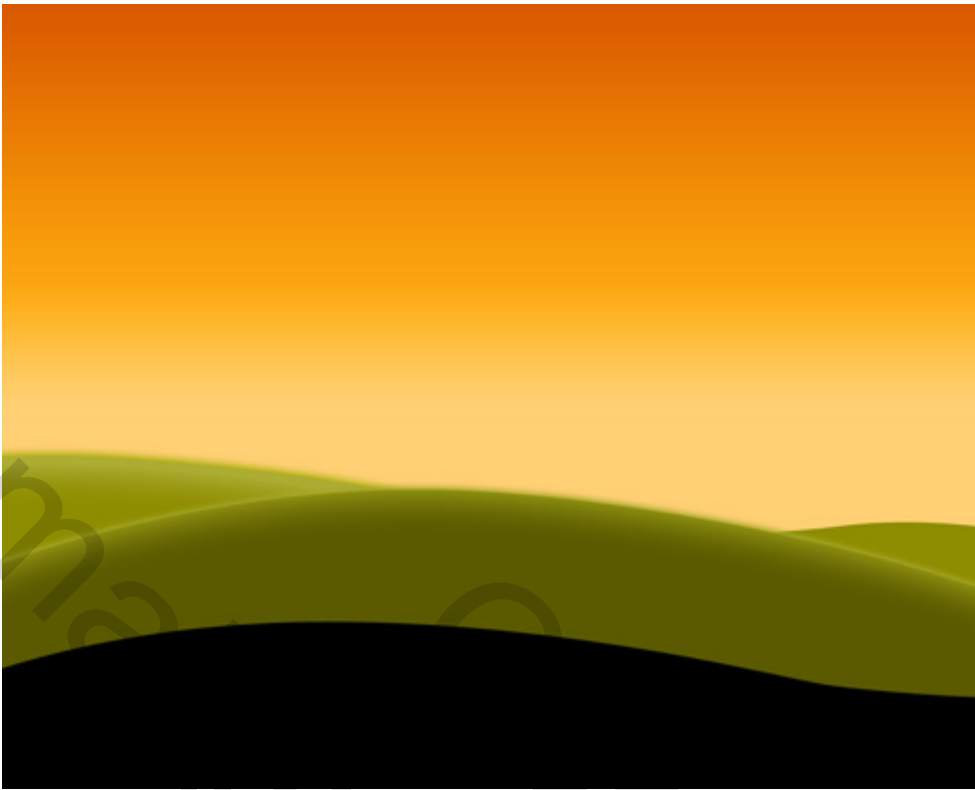
4) We proberen met pengereedschap volgende te bekommen:



Voor deze laatste laag volgende laagstijlen:

Gloed buiten	Gloed binnen
<p>Outer Glow</p> <p>Structure</p> <p>Blend Mode: Normal</p> <p>Opacity: 100 %</p> <p>Noise: 0 %</p> <p><input checked="" type="radio"/>  <input type="radio"/> </p> <p>B1B013</p> <p>Elements</p> <p>Technique: Softer</p> <p>Spread: 0 %</p> <p>Size: 16 px</p> <p>Quality</p> <p>Contour:  <input type="checkbox"/> Anti-aliased</p> <p>Range: 50 %</p> <p>Jitter: 0 %</p>	<p>Inner Glow</p> <p>Structure</p> <p>Blend Mode: Normal</p> <p>Opacity: 27 %</p> <p>Noise: 0 %</p> <p><input checked="" type="radio"/>  <input type="radio"/> </p> <p>FFFFBE</p> <p>Elements</p> <p>Technique: Softer</p> <p>Source: <input type="radio"/> Center <input checked="" type="radio"/> Edge</p> <p>Choke: 14 %</p> <p>Size: 68 px</p> <p>Quality</p> <p>Contour:  <input type="checkbox"/> Anti-aliased</p> <p>Range: 50 %</p> <p>Jitter: 0 %</p>

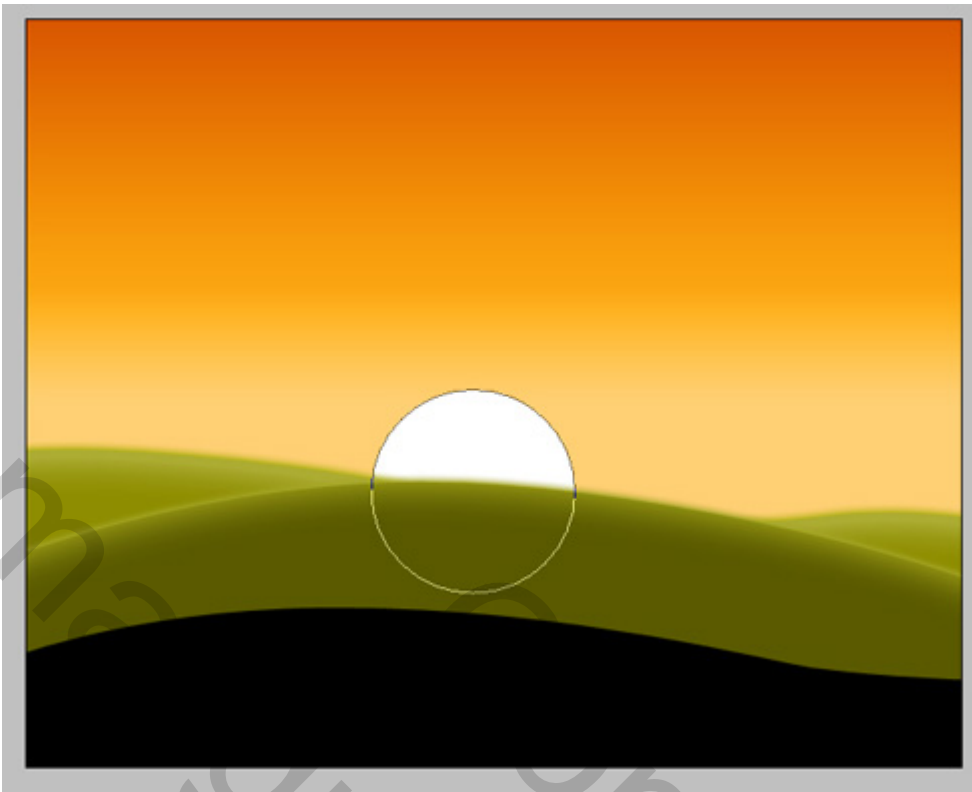
5) We willen volgende afbeelding bekomen:



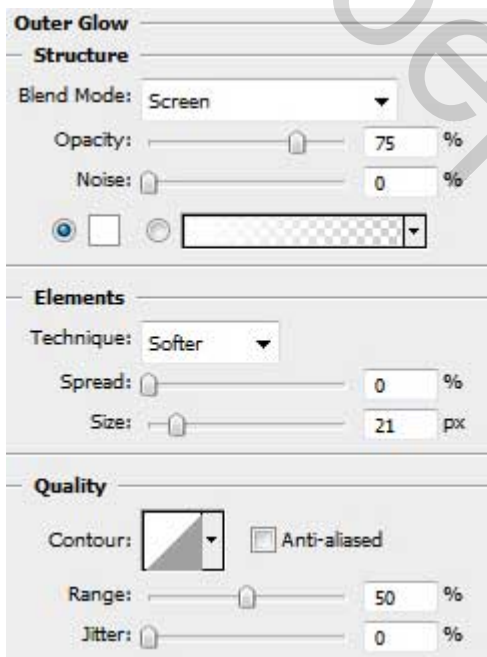
Dezelfde parameters toepassen voor de rechtse laag

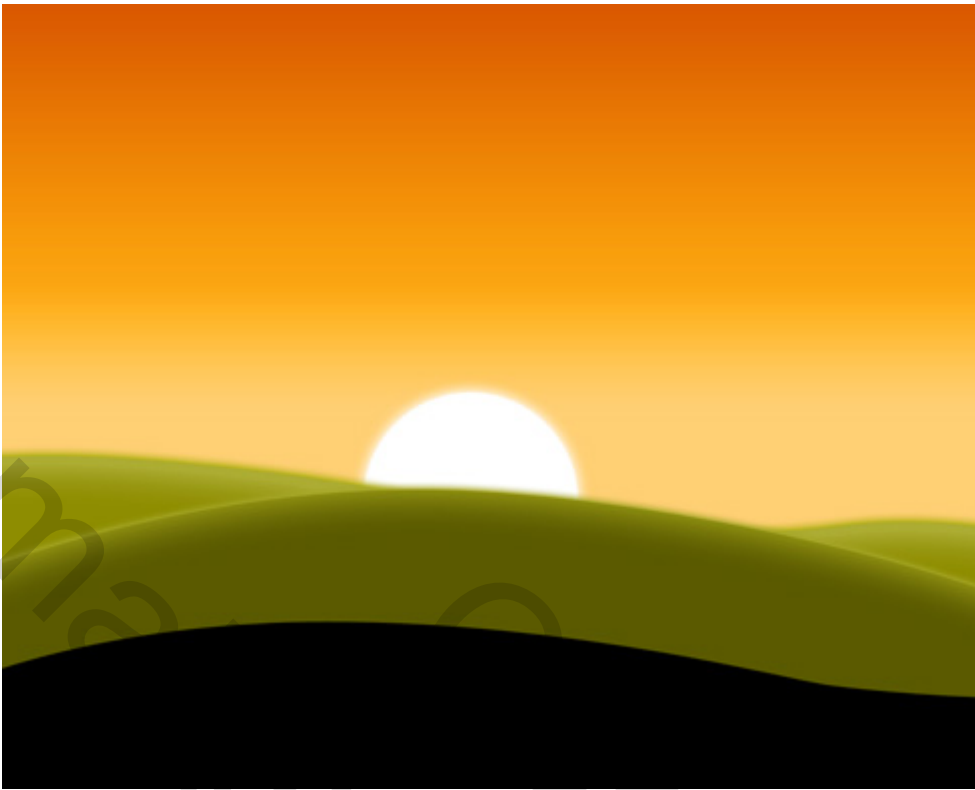


6) We kiezen nu het ovaal vormgereedschap (U) en tekenen een cirkel, witte kleur, op een laag onder de laag met heuvels, de cirkel stelt de zon voor.



Laagstijl = Gloed buiten:

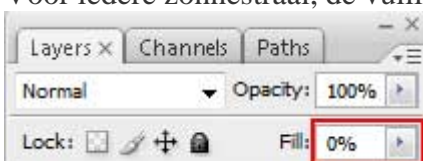




7) We tekenen de zonnestrallen (telkens op een andere laag), we gebruiken het Pengereedschap (P), de lagen met zonnestrallen onder de laag met zon plaatsen.

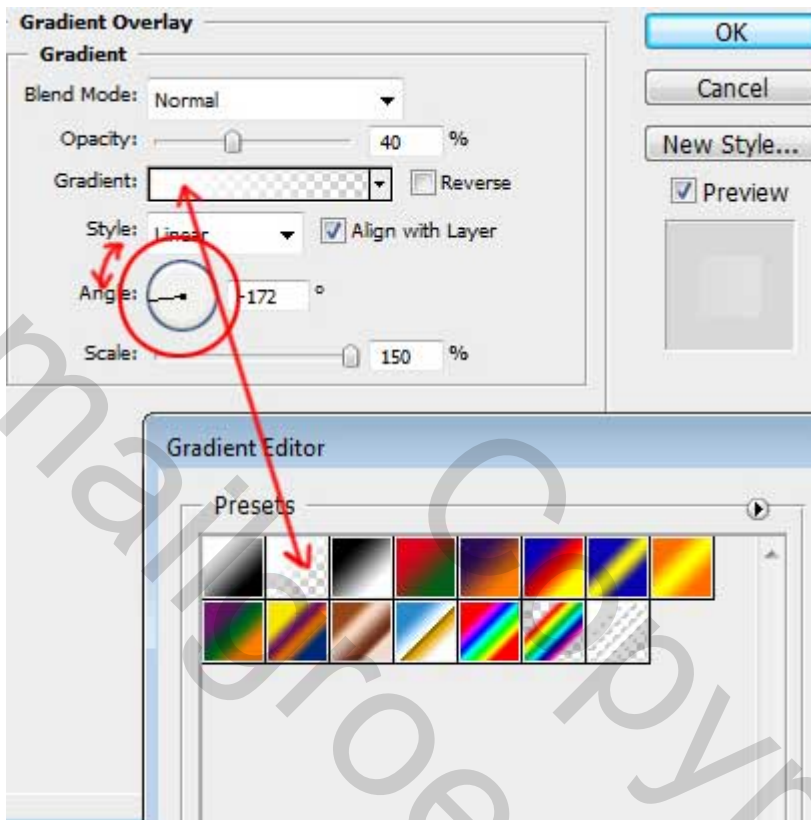


Voor iedere zonnestraal, de vulling van de laag op 0%



Laagstijl = Verloopbedekking.

De hoek op iedere straal laag telkens wijzigen, hangt af vanuit welke hoek de zonnestralen invallen, vanuit het midden naar boven.



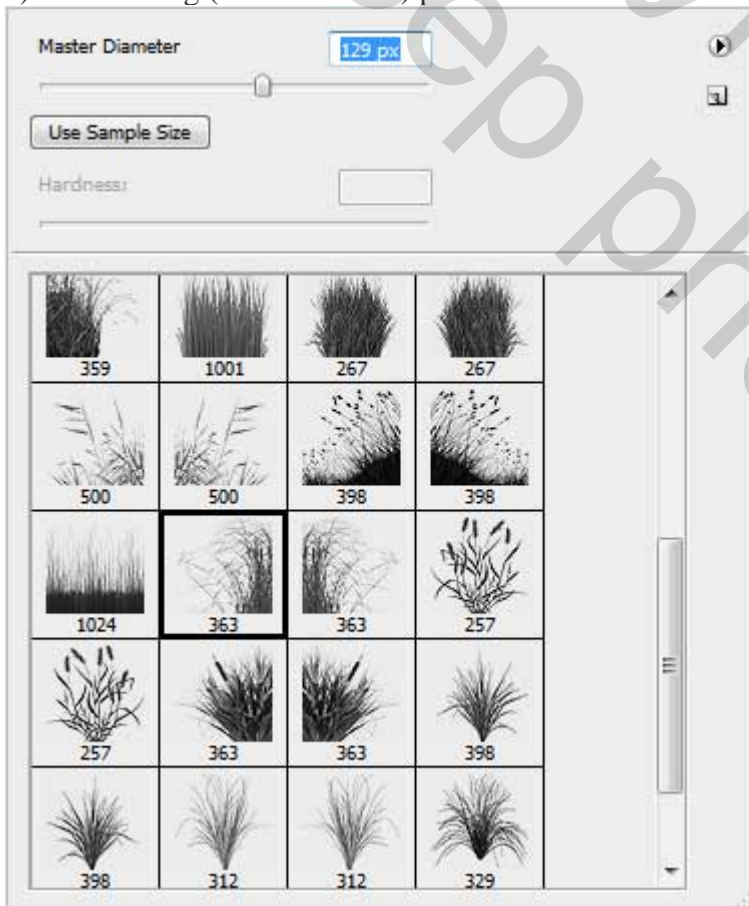
Op dit ogenblik hebben we onderstaande afbeelding bekomen met laagstijl op een tweetal stralen:



Je doet voor alle zonnestralen net hetzelfde als in stap 7.

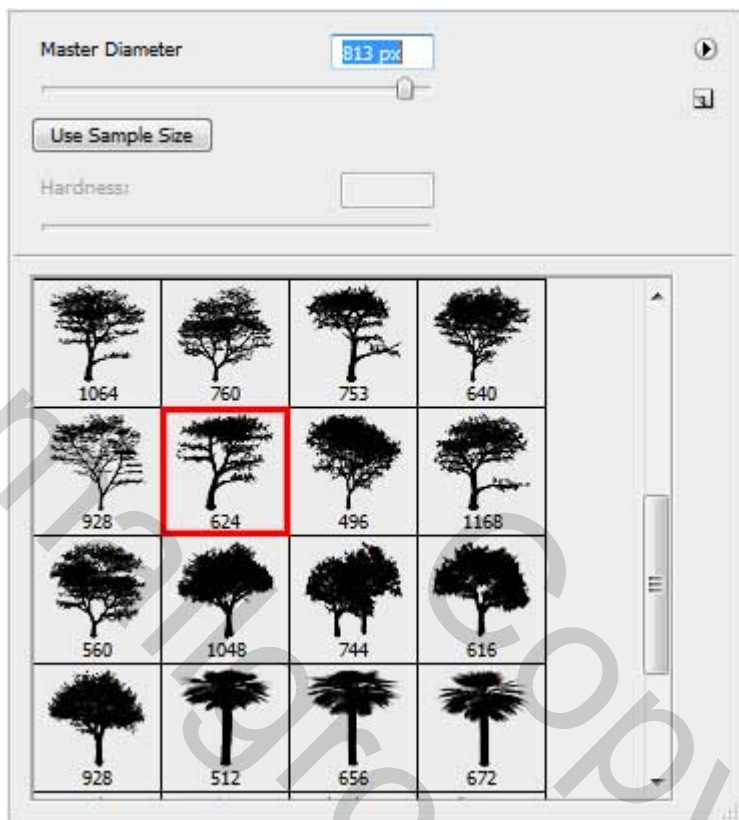


8) Nieuwe laag (**Ctrl+Shift+N**) penseel Grasslands downloaden (brush1).



Penseel met zwarte kleur; laad het penseel en kies er een (363) zet het veld vol bloemen en gras. Je kan ook verschillende penselen gebruiken.

9) Penseel Trees downloaden (brush2), laad het penseel en kies nr 624:



Teken je boom op een nieuwe laag met zwarte kleur.



10) Nieuwe laag, volgende Penseel Birds laden (brush3)



Plaats enkele vogels zoals hieronder getoond:



11) Zoek op het Internet een afbeelding met giraffen.



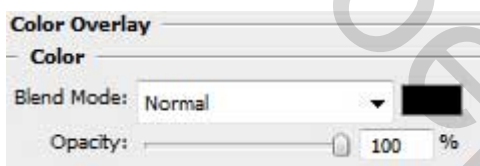
Uitselecteren, hier werd de gum (E) gebruikt.



Plaats de dieren op je werk, geef voor de bekomen laag als laagstijl Kleurbedekking. Dus die laagstijl aanklikken en als kleur zwart kiezen.



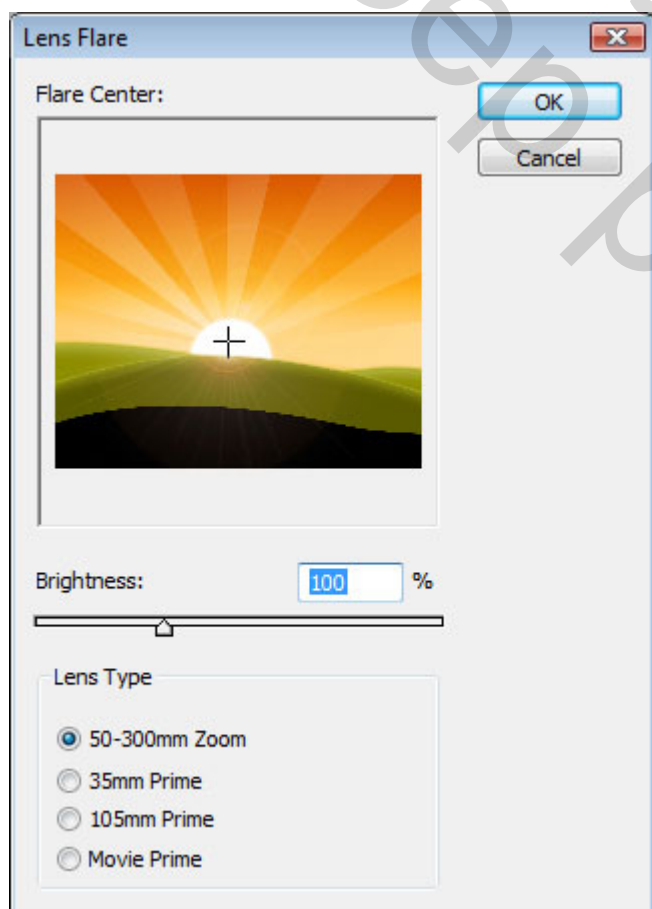
We bekomen de silhouettes van de dieren.



Even laag met silhouettes uitzetten, overige zichtbare lagen samenvoegen.



12) Kies nu Filter > Rendering > Zon, zet het kruisje op de zon van onze afbeelding met onderstaande parameters:



Maak de laag met giraffen terug zichtbaar. Ons werk is klaar!!!



ep flight©
photoshop